**Аккаунты:**

Чтобы создать аккаунт, необходимо название аккаунта, своя почта и свой пароль. Если ник и почта зарегистрированы в системе по отдельности, то их использовать нельзя. Пароль создаётся длинной от 8 знаков, включая цифры, буквы, и заглавные буквы (основной алфавит латинский). После заполнение всей информации и нажатия на кнопку “Продолжить”, должно прийти письмо на почту игрока с кодом активации. Игрок вводит этот и код, и регистрация аккаунта готова.

*Каждый аккаунт будет иметь список различных данных, которые не будут известны игроку.*

Игрок заходит в игру, и на экране появляется загрузка сети, если сеть есть = играй, нет = пока. Если она есть, перед ним появляется 3 поля заполнения с надписями сбоку: your name, email, password (+локализация). Чтобы начать играть, игрок заполняет данные и либо проходит проверку, либо нет. Пройдя проверку, но не имея игры, его просят произвести покупку игры. Не пройдя проверку, его просят пересмотреть правильность ввода данных. Полностью пройдя проверку и имея игру в наличии, игрок получает доступ к главному меню.

- Элементы сети - СКОРО….

**Про доступ к копии игры*.*** В самом начале игрок проходит через авторизацию своего профиля в проекте. Все сохранения и игра на компьютере привязывается к этому профилю. Игрок может играть только в том случае, если в профиле на сайте он приобрёл игру, в ином случае игра не работает. У игрока 3 ячейки локального сохранения. Когда игрок передаёт эту копию на другое устройство, то обязательным условием для использования этого сохранения будет наличие того аккаунта, с которого было создано сохранение. Если игра куплена, но аккаунт игрока не тот, то сохранение будет не юзабильным.

***Про достижения.*** Все достижения в ходе игры будут сохранятся в аккаунте игрока. Чтобы посмотреть достижения, нужно тыкнуть в главном меню на специальную кнопку, после чего появится лист-список с достижениями. Достижения дают бонус игроку в виде каких-то дополнений, обликов и возможностей, чаще всего почти не влияющих на игру.

**Веб-проект:**

**Вкладка новостей.** Большой длинный список-лист, который имеет что-то типа поста с информацией выше (как vk посты) и картинкой(ссылкой) внизу. Если тыкнуть по картинке, откроется ещё один список, в котором будет приведена более подробная информация о текущих новостях.

**Вкладка пользователя игрока.** В ней игрок сможет смотреть свой профиль, а также список своих купленных продуктов и их статистику**: время, проведённое в игре, количество достижений, степень прохождения, наличие/отсутствие дополнений, версия игры и тд.**

Где-то разместить информацию расположения наших страниц сетей и discord’а.

**Вкладка обратной связи.** Перед отправкой сообщения, выбирает один из нескольких пунктов: “техническая поддержка” и “для разработчиков”. Также добавить где-то ссылку на страницу общей информации, где было бы расписано все стандартные вещи, которые могли бы быть полезны для пользователей и сторонних партнёров.

***Если что, смотрим Blizzard и другие сайт-проекты для добавления идей.***